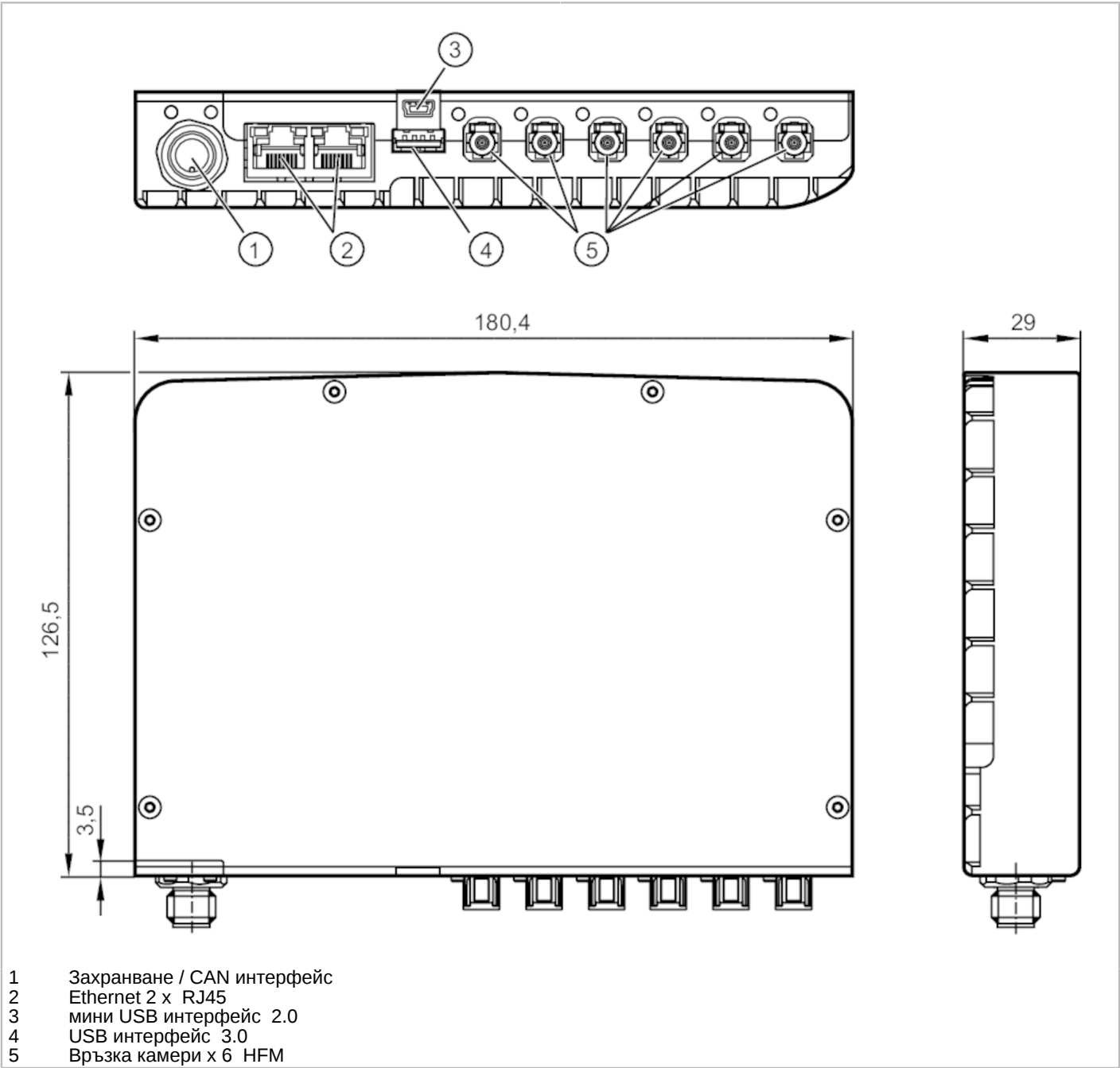


OVP810



Блок за видеопроцесор (VPU)

OVPAAR0/E0/E1/TX2NX/4GB



Приложение		
Приложение		Визуално разпознаване
Електрически показатели		
Работно напрежение	[V]	19,2...28,8 DC
Макс. токово потребление	[mA]	1100+n* (630/20) *FPS; n = брой камери; FPS = честота на кадрите на камерата
Консумация на енергия	[W]	10,8 +(n* (9,36/20) *FPS; фиксиран. n = 3 ; напрежението и захранването се осигуряват от VPU и затова са посочени в техническите характеристики на VPU.
Интерфейси		
Брой CAN интерфейси		1



Блок за видеопроцесор (VPU)

OVPAА/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Брой Ethernet интерфейси	2	
Брой USB интерфейси	2	
CAN		
Протокол	безплатен протокол	
Ethernet		
Стандарт за предаване	1GBase-T	
Скорост на предаване	1000 MBit/s	
Тип конектор	RJ45	
Протокол	TCP/IP	
Фабричните настройки	IP адрес: 192.168.0.69	
	маска на подмрежата: 255.255.255.0 (Class C)	
	gateway IP address: 192.168.0.201	
	MAC адрес: вижте табелката за типа	
Сензорен интерфейс		
Стандарт за предаване	FPD-Link	
Тип конектор	HFM (Mini-FAKRA)	
Забележка за интерфейсите	максимален брой камери: вижте инструкциите за експлоатация	
USB		
Тип конектор	Mini-USB; тип A	
Версия	2.0; 3.0	
Условия на работа		
Околна температура [°C]	-10...40	
Температура на съхранение [°C]	-40...85	
Защита	IP 50	
Тестове / одобрения		
EMC	EN IEC 61000-6-4	Излъчване на смущения / жилищни, търговски и леко-промишлени среди
	EN IEC 61000-6-2	Устойчивост срещу смущения / индустриални среди
Удароустойчивост	DIN EN 60068-2-27	50 Земно притегляне / (11 ms) не се повтаря
	DIN EN 60068-2-27	40 Земно притегляне / (6 ms) повтарящ се
Устойчивост на вибрации	DIN EN 60068-2-6	2 Земно притегляне / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 Земно притегляне RMS / (10...500 Hz)
Електрическа защита	DIN EN 61010-2-201	електрическо захранване само чрез схеми PELV
Механични данни		
Тегло [g]	1111	
Размери [mm]	126,5 x 29 x 180,4	
Материал	корпус: алуминий	
Усилие на затягане [Nm]	< 5,5	
Хардуер		
Процесор	SOM: Nvidia Jetson TX2NX 4GB Module CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64-Bit CPU and Quad-Core Arm® Cortex®-A57 MPCore processor;	

OVP810



Блок за видеопроцесор (VPU)

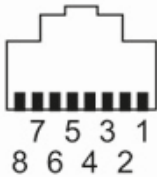
OVPAА/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

	GPU: 256-core NVIDIA Pascal™ architecture GPU
RAM	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s
Постоянно съхранение	32GB eMMC 5.1 Flash (16GB for docker)

Забележки

Единица на опаковката	1 брой
-----------------------	--------

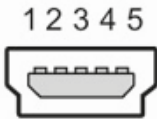
Електрическо свързване - Ethernet Връзка



1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	не се използва
5	не се използва
6	RX -
7	не се използва
8	не се използва

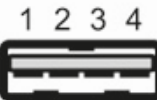
Електрическо свързване - USB конектор

Конектор: 1 x мини USB интерфейс



Електрическо свързване - USB конектор Тур А

Конектор: 1 x Тур А



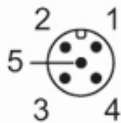


Блок за видеопроцесор (VPU)

OVPAAR0/E0/E1/TX2NX/4GB

Електрическо свързване - Захранване / CAN

Конектор: 1 x M12; кодиране: A



- 1 екран
- 2 24 V
- 3 GND
- 4 CAN +
- 5 CAN -

Електрическо свързване - сензорен интерфейс

Конектор: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

Други данни

Връзка

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
пример 1	камера 1 (3D)	камера 2 (3D)	камера 1 (2D)	камера 2 (2D)	камера 3 (3D)	камера 4 (3D)
пример 2	камера 1 (2D)	камера 2 (2D)	камера 1 (3D)	камера 2 (3D)	камера 3 (2D)	камера 4 (2D)
пример 3	камера 1 (3D)	камера 2 (3D)	камера 3 (3D)	камера 4 (3D)	камера 5 (3D)	камера 6 (3D)
пример 4	камера 1 (3D-VGA)	камера 2 (3D-VGA)	камера 3 (3D-VGA)	камера 4 (3D-VGA)	-	-

портове 0 и 1, 2 и 3, 4 и 5 трябва да бъдат сдвоени на същия тип сензор за изображение.

Моля, обърнете внимание на различните типове сензори за 3D изображение 38k и VGA, когато свързвате камерите.

Забележки: Допълнителна информация за свободната памет, необходима за конкретни приложения, може да бъде намерена в информацията за конкретната версия на фирмуера (ifm.3d.com).